



LOWE'S
NEVER STOP
IMPROVING.

PRIMER GUIDE

**Primers Solve
Common Painting
Problems**

SEAL SURFACES

Zinsser primers are high hiding, designed for everyday use on interior and exterior surfaces.



HIDE DARK COLORS

Zinsser primers hide patterns and dark colors, preventing them from showing through your topcoat.



BLOCK STAINS

The right Zinsser Primer will permanently block stains such as water, nicotine, ink and grease from bleeding through your topcoat.



PROMOTE ADHESION

Zinsser primers are designed to stick to surfaces that paint won't!



PREPARE EXTERIOR

Zinsser primers deliver premium performance on exterior surfaces.



BLOCK ODORS

B-I-N is the ultimate stain and odor blocker for smoke, pet urine, mildew and more!



KILL MOLD & MILDEW

Zinsser Mold Killing Primer can be used to paint over all existing mold, mildew, moss, fungi and odor causing bacteria.





LOWE'S
NEVER STOP
IMPROVING.

GUÍA DE PINTURA BASE

Las pinturas base solucionan problemas comunes al pintar



FOMENTAN LA ADHESIÓN

Las pinturas base Zinsser están diseñadas para adherirse a las superficies a las que las pinturas no se adherirán!

SELLAN SUPERFICIES

Las pinturas base Zinsser son de alta cobertura, diseñados para el uso diario en superficies interiores y exteriores.



CUBREN LOS COLORES OSCUROS

Las pinturas base Zinsser cubren diseños y colores oscuros, evitando que se transluzcan a través de la capa protectora.



BLOQUEAN LAS MANCHAS

La pintura base adecuada Zinsser bloqueará las manchas de manera permanente, tales como agua, nicotina, tinta y grasa, evitando que se esparzan a través de la capa protectora.



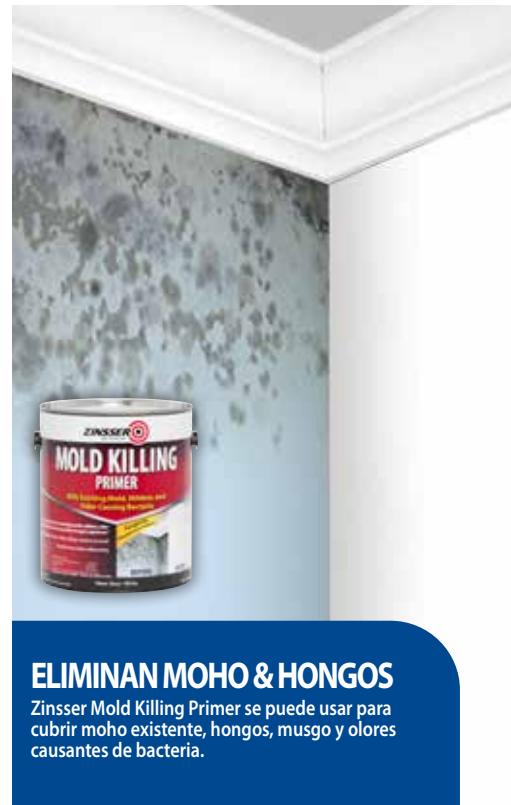
PREPARAN EL EXTERIOR

Las pinturas base Zinsser brindan un rendimiento de primera calidad sobre las superficies exteriores.



BLOQUEAN LOS OLORES

¡B-I-N es lo máximo para bloquear manchas y malos olores por humo, orina de mascotas, moho y más!



ELIMINAN MOHO & HONGOS

Zinsser Mold Killing Primer se puede usar para cubrir moho existente, hongos, musgo y olores causantes de bacteria.